

FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

1. Temario

Módulo I

Tiempo: 5 hs

Herramientas de Debugging. El panel de recursos.
La consola.
Los puntos de interrupción. Puntos de interrupción condicional.
El comando debugger.
Las ventanas: Watch, Call Stack y Scope.
Tracing y saltos de línea.
Uso del log de la consola.

Actividad I

Módulo II

Tiempo: 10 hs

Uso de Try...Catch.
El objeto Error.
El operador throw.
La cláusula finally.
Captura global de errores no tratados con Try..Catch.

Actividad II

Módulo III

Tiempo: 10 hs

Concepto de Callback.
Uso de promise. Aplicación de then y catch. Uso del finally.
Encadenamiento de promesas.
Uso de MicroTask.
Uso de async y await.

Actividad III

FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

Módulo IV

Tiempo: 10 hs

Concepto de generador.
Funciones generadoras.
Uso de yield y return.
Uso de next. Iterando un generador.
Creando un generador iterable.
Composición de generadores.
Uso de generator.throw().
Uso de generator.return().
Concepto de iterador.
Generando iteradores.
Iteradores asincrónicos.

Actividad IV