

FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

1. Temario

Módulo I

Tiempo: 5 hs

Clases y objetos en JavaScript.
Propiedades. Definición, asignación, lectura y borrado de propiedades.
Propiedades calculadas.
Propiedades: acceso a las propiedades mediante atajos.
Prueba de existencia de una propiedad (in)
Recorrido de las claves/propiedades de un objeto.

Actividad I

Módulo II

Tiempo: 10 hs

Configuración de las propiedades.
Indicadores de propiedad: writable, enumerable, configurable.
Obtención de descriptores y clonación de objetos.
Sellado de objetos.

Actividad II

Módulo III

Tiempo: 10 hs

Class. Uso y sintaxis de class.
Particularidades de las clases.
Getters y setters.
Nombres calculados.
Campos de clases.

Actividad III

Módulo IV

Tiempo: 10 hs

FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

Herencia.

Herencia prototípica.

El valor this.

Uso de extend.

Uso de super.

Sobreescritura

Actividad IV