

## FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

### 11. Temario

<p><b>Módulo I</b> <i>Tiempo: 5 hs</i></p> <p>Concepto de programación asincrónica. Escenarios de uso. Utilización de async y await. El objeto Task. Encadenamiento de tareas</p> <p>Actividad I</p>
<p><b>Módulo II</b> <i>Tiempo: 10 hs</i></p> <p>Concepto de atributos. Atributos comunes y personalizados. Concepto de reflection. Concepto de Ensamblado. Acceso al ensamblado. Obtención de los tipos de un ensamblado. El tipo Type. Creación de instancias desde el ensamblado.</p> <p>Actividad II</p>
<p><b>Módulo III</b> <i>Tiempo: 10 hs</i></p> <p>Acceso a los miembros de un tipo. Acceso a:     Los constructores.     Las propiedades.     Los métodos.     Los eventos.</p> <p>Actividad III</p>

## FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

### Módulo IV

*Tiempo: 10 hs*

Concepto de Socket.

Uso del Socket.

Comunicación de aplicaciones por Socket.

Concepto de red.

Concepto de protocolo. Protocolos TCP e IP.

El objeto Listener.

El objeto EndPoint.

El objeto Encoding.

Envío y recepción de datos entre aplicaciones en una red.

Actividad IV