

FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

11. Temario

<p style="text-align: center;">Módulo I <i>Tiempo: 5 hs</i></p> <p>Concepto de excepción. El bloque try. Jerarquías de catch. Uso del finally. La palabra reservada when. Uso de throw.</p> <p>Actividad I</p>
<p style="text-align: center;">Módulo II <i>Tiempo: 10 hs</i></p> <p>Concepto de LINQ. LINQ to Object. Elementos necesarios para usar LINQ (origen de datos, consulta, ejecución de la consulta). Resultado de la consulta (IEnumerable<T>). Uso de: from, where, orderby y select. Usando grupos. Proyectando objetos anónimos.</p> <p>Actividad II</p>
<p style="text-align: center;">Módulo III <i>Tiempo: 10 hs</i></p> <p>Concepto de delegado y escenarios de usos. Definición de un delegado. Instanciación de un delegado. Uso del delegado. Pasaje de un delegado cómo parámetro de una función. Multidifusión de delegados.</p> <p>Actividad III</p>

FICHA DE ALTA DE ACTIVIDADES

Módulo IV

Tiempo: 10 hs

Genéricos. Concepto definición y escenarios de uso.

Concepto de parámetro de tipo u sus restricciones.

Clases genéricas.

Campos genéricos.

Métodos genéricos.

Propiedades genéricas.

Delegados genéricos.

Actividad IV